

Lezing Martijn Koops

Gamification



In zijn lezing licht Martijn toe hoe je games kunt inzetten om dingen uit te leggen, overtuigingen en onbewuste kennis zichtbaar te maken of gewoon om iets saais leuker te maken. Doel bij zijn lezingen en workshops is telkens om de toehoorder te inspireren en handvatten te bieden om zelf, de volgende dag al, aan de gang te gaan met gamification. Zelf past Martijn inmiddels in al zijn lessen games en gamification toe: hij is overtuigd van de kracht van spellen als leerhulp. Spelen is volgens Martijn de natuurlijke manier van leren.

Deze lezing wordt gehouden op
donderdag 5 december 2019

van 12.00 tot ca. 14.15 uur in de mediatheek van het Keizer Karel College. Inloop vanaf 11.45 uur.

Programma lezing/workshop

- 12.00 uur Gamification ervaren: met kaartspel en posters kennismaken met gamedidactiek
- 12.30 uur Presentatie over het gamification-model Octalysis
- 13.00 uur Een paar 'good practices' bekijken uit mijn eigen lespraktijk
- 13.30 uur Aan de slag met gamification-structuur voor eigen lessen.
In drie stappen van elk 10 minuten:
- sleutelactiviteiten
 - uitdagende opdrachten/ un-locken
 - beloning (meaning)
- 14.05 uur Wrap up

Over Martijn

Martijn Koops werkt als gepromoveerd fysicus aan de Hogeschool Utrecht. In het bedrijfsleven is hij aan het eind jaren 90 begonnen met zijn onderzoek naar serious gaming. Martijn is auteur van het zeer leerzame boek "[Gamedidactiek, het hoe en waarom van spellen in de les](#)", lid van 'The International Simulation And Gaming Association' (ISAGA) en van de 'Simulation And Gaming Association The Netherlands' (SAGANET) en mede-oprichter van het online tijdschrift 'Homo Ludens Magazine' (HLM). Hij is tot slot mede-organisator van de jaarlijkse Conferentie Gamedidactiek en hij beheert www.theconferencegame.nl



Aanmelden

Aan deelname zijn geen kosten verbonden. Inschrijven is wel noodzakelijk en kan door dit formulier in te vullen:

[Naar het aanmeldformulier](#)



ICT-IDEE